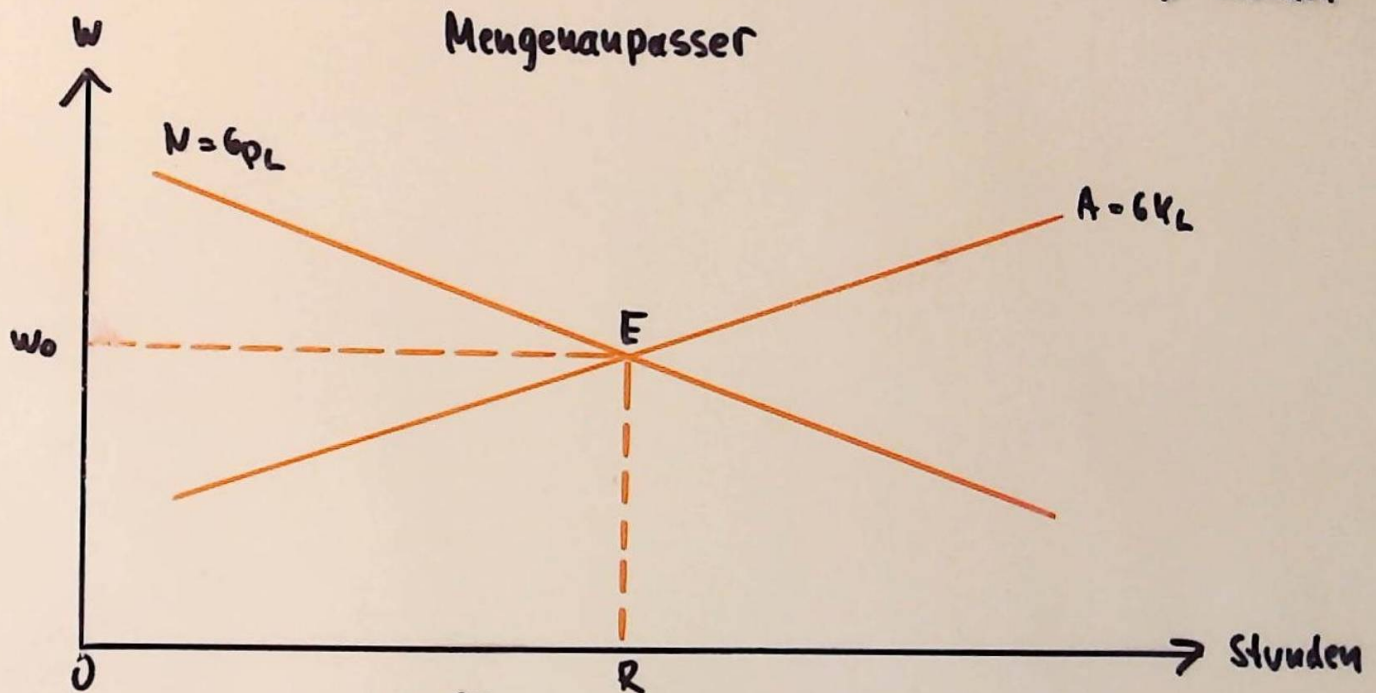
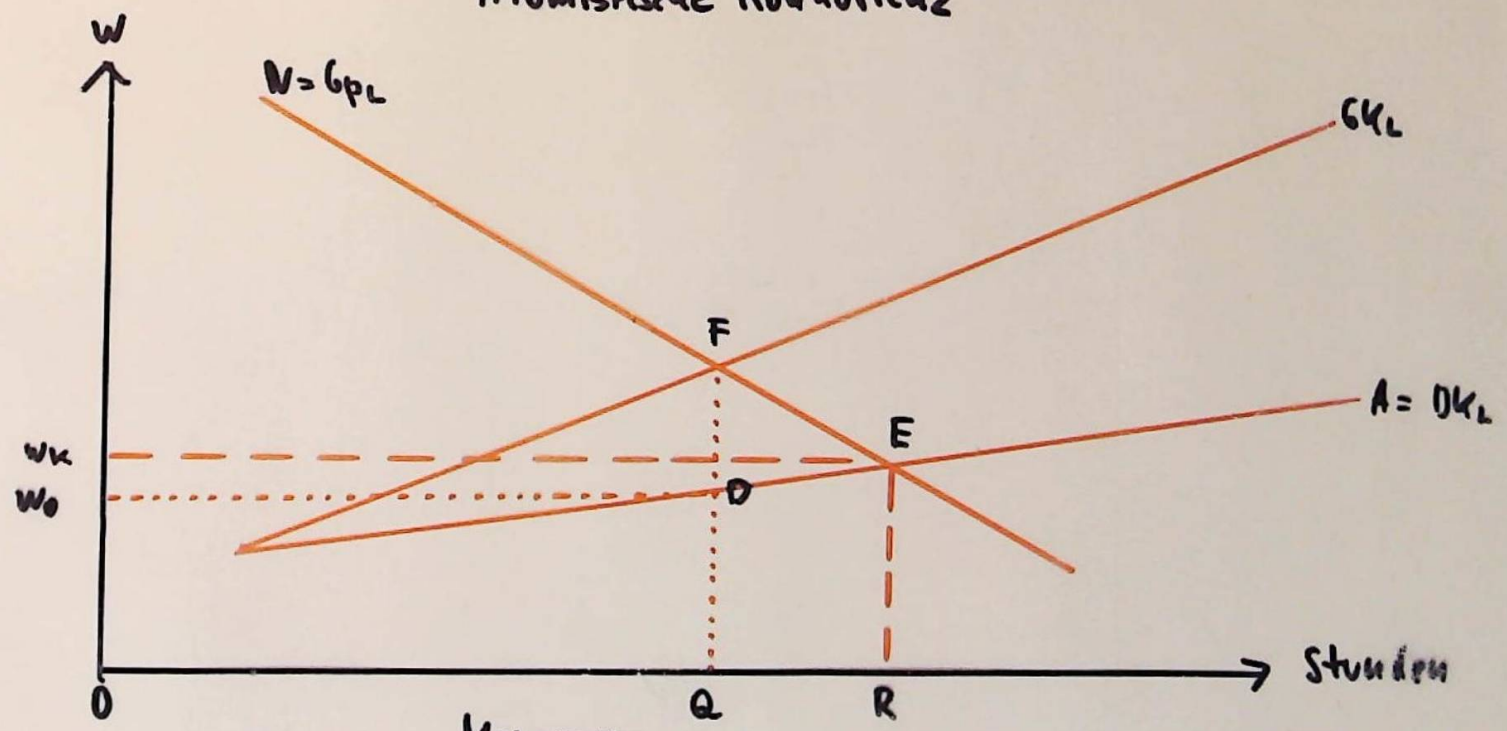


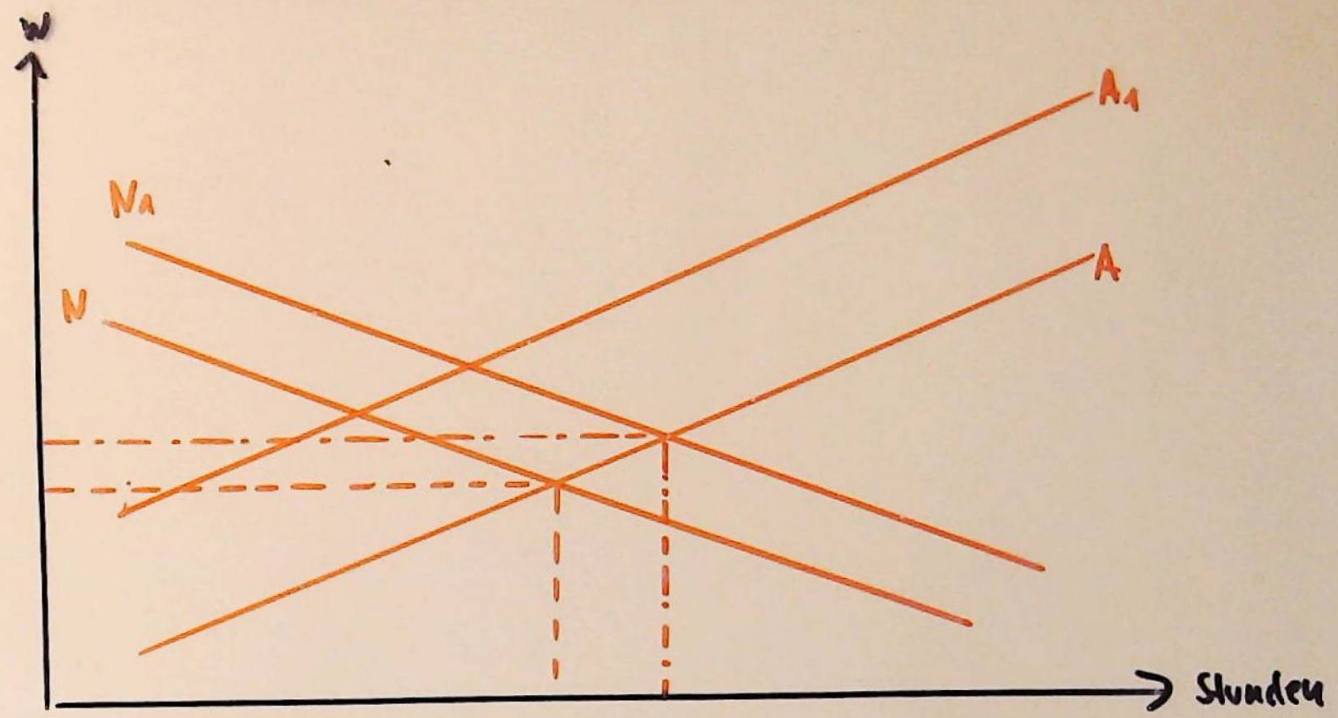
Mengenaupasser



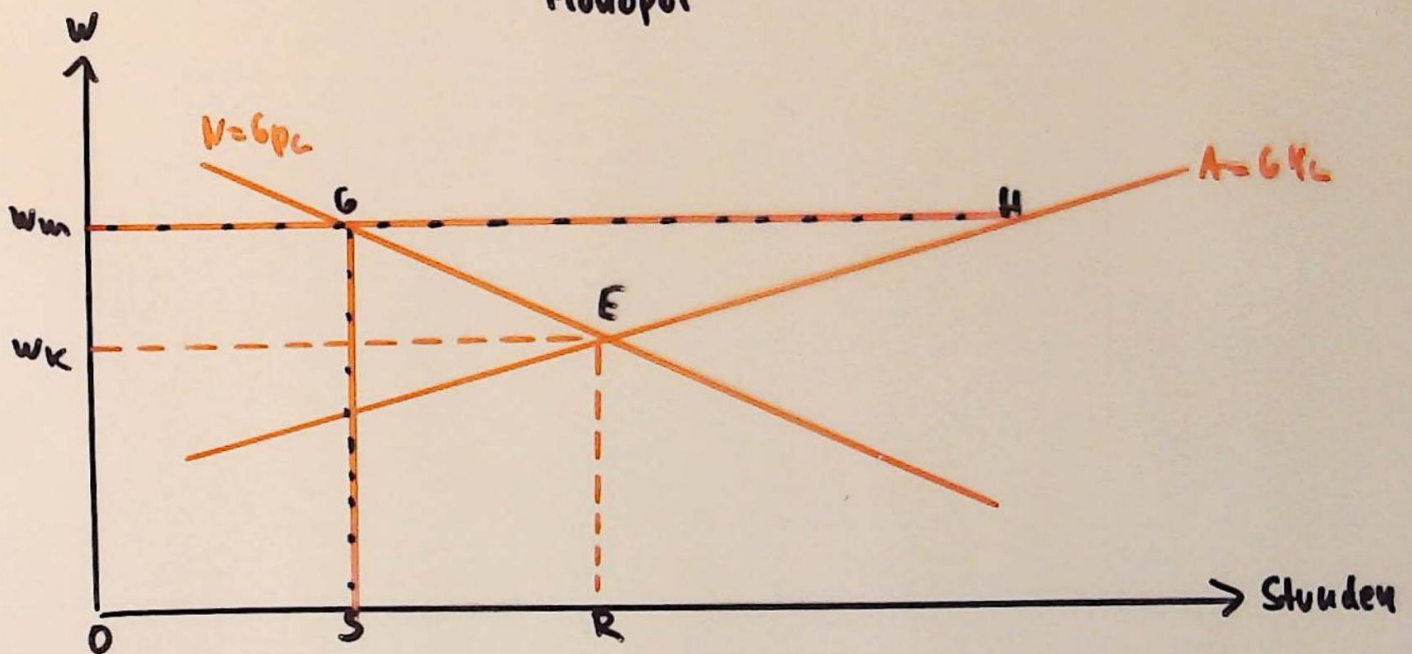
Atomistische Konkurrenz



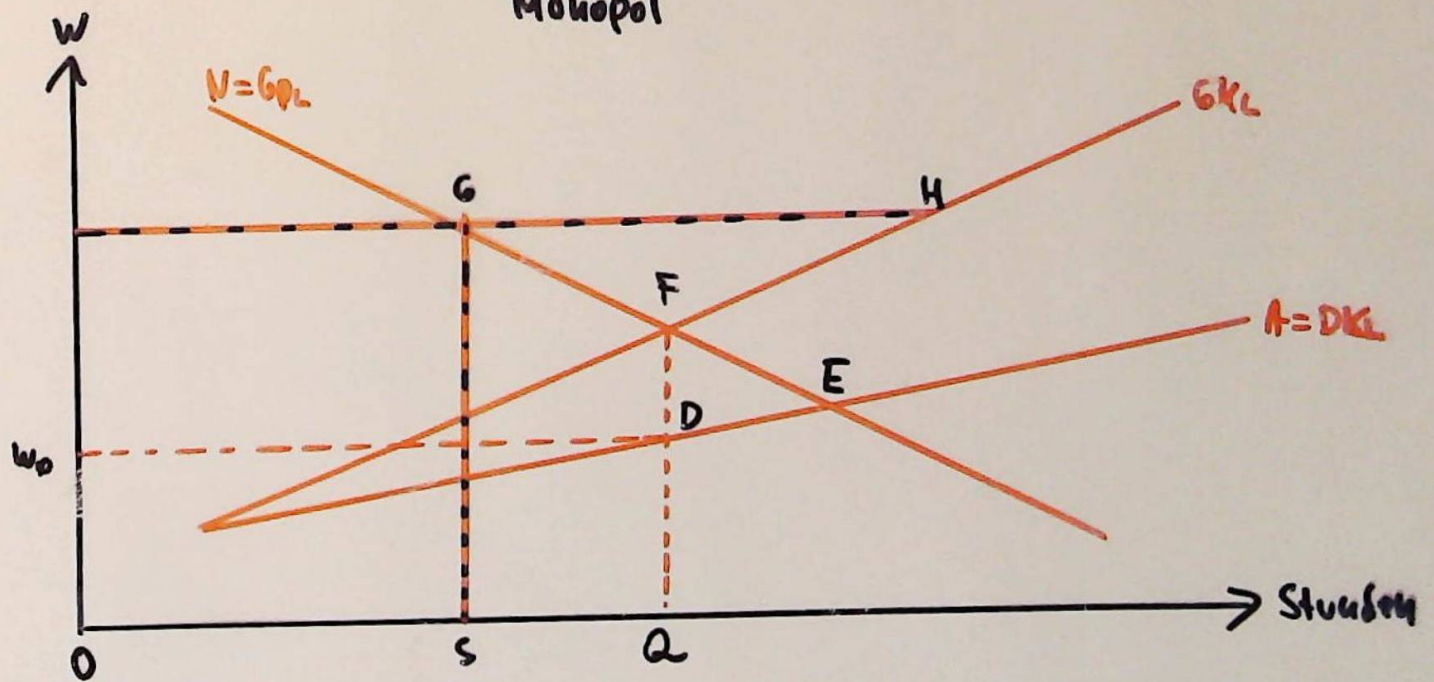
Monopson
($0Q < 0R!$)



Monopol



Monopol



Bilaterales Monopol

Gewinne

Rest (Residuum) nach Bezahlung aller Faktorleistungen

statische

kommen auch in stationärer Wirtschaft (Variablen und Daten im Zeitverlauf unverändert) vor.

Unternehmerlohn

Einkommen des disp. Faktors

Zins

Vergütung des eingesetzten Kapitals

Monopolgewinn

heterogene Konkurrenz; Präferenzen

„Normalgewinn“ = Faktoreinkommen (alk. Kosten)

dynamische

treten nur in evolutiver Wirtschaft (Variablen ändern sich im Zeitverlauf) auf

Marktlagegewinn

$I > S = Q$. Knappheitslage; Verkäufermärkte

Pioniergewinn

Innovationen, Leistungsprämie, vorübergehend

„reine“ Gewinne

